



WWW.ESPORTSACADEMY.IT



ABOUT US



Il progetto nasce nel 2017 dall'intuizione di Massimiliano Renzi e Mattia Guarracino, meglio conosciuto come Lonewolf92, pluripremiato campione di Fifa e pioniere di questo settore in Italia e nel mondo. Mattia infatti è il primo atleta digitale italiano a vestire la maglia di una squadra di Serie A, la Sampdoria, ed è grazie a questo grande successo che riesce a costruire una realtà come Esports Academy (ESY).

In poco tempo ESY diventa un punto di riferimento per tutti i gamers amatoriali e per i pro, diventando una piattaforma online dedicata interamente alla formazione e all'intrattenimento, con tornei, corsi, coaching e news relative al mondo degli eSports.

In poco tempo la realtà cresce, diventando anche la prima agenzia italiana di consulenza e organizzazioni eventi per il settore gaming competitivo.

Oggi ESY vanta partnership prestigiose con FC Bologna, Parma Calcio, Capgemini, Iliad, Roland Garros e Sky, che ha addirittura dedicato un documentario on demand a Mattia e agli eSports su Sky Sport.





I NOSTRI SERVIZI











LA NOSTRA PIATTAFORMA













La nostra piattaforma è il **punto d'incontro di tutti gli amanti Esports**. All'interno troverete news, corsi e coaching realizzati dai migliori esperti del settore Esports e una sezione **tornei** per l'organizzazione di **competizioni con premi in palio**.

I Nostri partner possono richiedere la loro pagina dedicata nella quale veicolare i propri contenuti e creare le loro competizioni.

EsportsAcademy.it si è rivelato, inoltre, un ottimo mezzo per scouting di nuovi talenti.

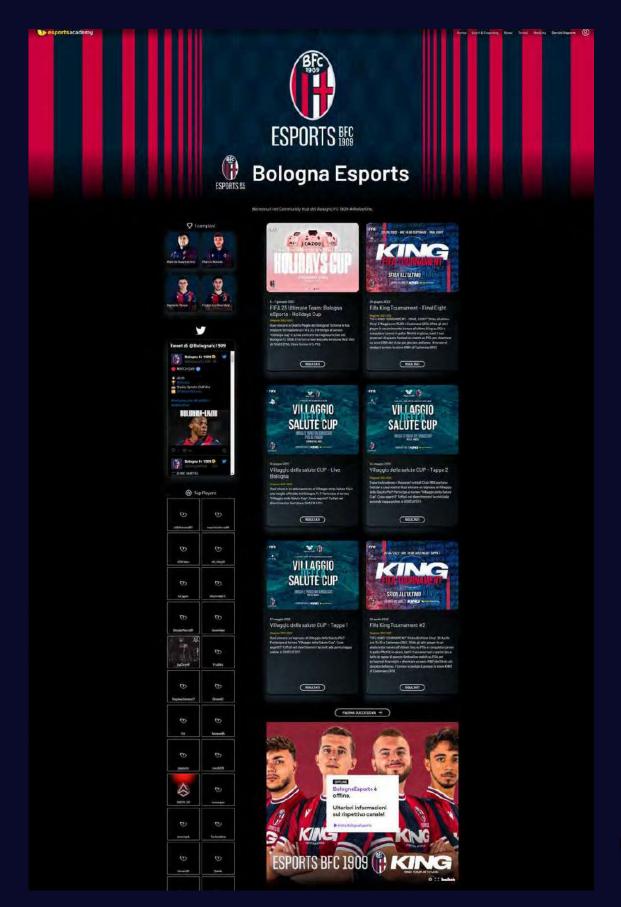
Il codice della piattaforma è proprietario, direttamente scritto dai nostri programmatori



ESEMPI PAGINE BRANDIZZATE







Questo è un esempio di pagina dedicata sulla nostra piattaforma EsportsAcademy.it.

La pagina, composta da un banner, loghi e i vari tornei realizzati, è completamente modificabile con i colori del brand con la possibilità di inserire il proprio canale Twitch.

Sulla sinistra si possono aggiungere il feed dell' account twitter e i migliori giocatori dei tornei dedicati al brand, oltre al team completo ufficiale.





FORMAZIONE DIGITALE











Gli utenti potranno trovare i corsi e coaching per poter migliorare le proprie abilità nel loro videogioco preferito.

Oltre a questo si potranno trovare dei corsi anche per chi è dietro le quinte di questo settore come per esempio gli aspetti legali del mondo eSports.









CREAZIONE TEAM E RANKING









Per agevolare l'iscrizione ai tornei, è possibile creare il proprio team attraverso l'apposita funzione presente sulla nostra piattaforma.

Per rendere le competizioni più accattivanti vi è una classifica ranking.

I punti ranking vengono attribuiti automaticamente dal sistema ogni volta che la squadra in questione accede al turno successivo o vince la competizione.

Inoltre vi è un albo d'oro che tiene traccia delle vittorie e delle statistiche match di ogni singolo team o giocatore singolo.



BRACKET E GESTIONE ISCRIZIONE





Il tabellone del torneo (bracket) è nativo di esports academy, proprio per questo ESY non necessita di appoggiarsi su siti terzi per la creazione delle partite.

Inoltre in fase di registrazione, sarà possibile effettuare il check in per sapere sin da subito, chi sono i giocatori presenti nel torneo.

I players potranno autonomamente inserire il risultato all'interno del match.

Per ogni torneo sono sempre presenti 3 arbitri.

Sotto il bracket è possibile inserire banner personalizzati e cliccabili a nostro piacimento.



EVENTI DIGITAL E OFFLINE





SKY SPORT ECUP

FIFA CUP

MILAN GAMES WEEK

Radio 105 & Onefootball

CAPGEMINI

FORTNITE CUP



- Strategie di engagement per millenials e gen z
- Tornei digitali
- Tornei dal vivo
- Gestione materiali per ogni evento
- I nostri contenuti sono stati trasmessi da piattaforme televisive del calibro di Sky Sport.
- Allestimento
- Realizziamo materiali grafici e video di altissima qualità per qualsiasi media.
- Shooting fotografici
- Produzione e Post produzione
- Gestione regia streaming
- Gestione personale esports specializzato (Caster, Arbitro, Presentatore etc..)



SKY SPORT







Per la prima volta in Italia, una piattaforma televisiva del calibro di Sky, si è affidata completamente ad un'agenzia eSports per la realizzazione di un intrattenimento unico.

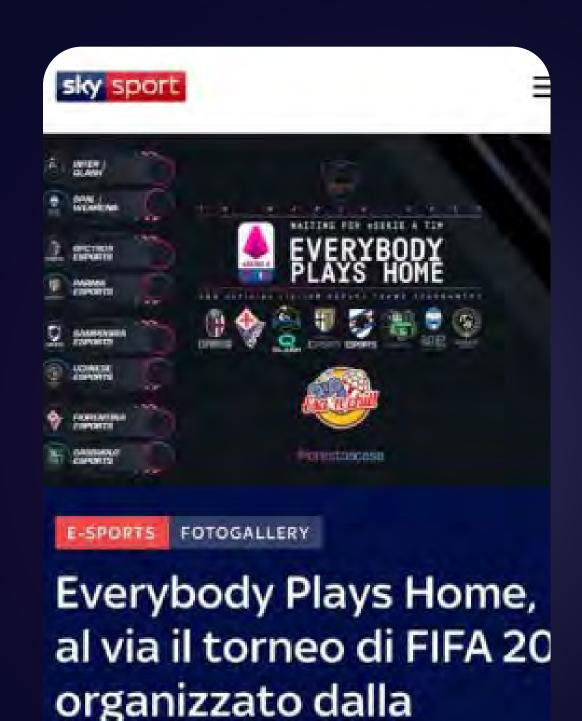
Abbiamo infatti realizzato 8 tornei ed una super finale, dove 4096 giocatori si sono sfidati su FIFA per vincere la Sky Sport eCup ed avere l'occasione di partecipare ad uno studio di Sky Sport.

Ci siamo occupati a 360° della realizzazione del torneo e del materiale pubblicitario, della gestione della community e della produzione dei contenuti video, tra cui la competizione finale che è andata interamente in onda su Sky.



SKY SPORT





eSports Academy

"Everybody Plays Home" è un torneo riservato a 10 team di Serie A, organizzato da eSports Academy in attesa della eSerie A Tim.

Il torneo è stato trasmesso sui canali twitch dei giocatori e sul canale ufficiale Youtube della **eSerie A Tim**.

La competizione è stata un successo, contando solo sui canali delle nostre squadre oltre 170mila visualizzazioni live! Dato l'enorme riscontro dell'attivazione, Sky ha deciso di replicare il torneo in versione inedita "Sky Sport Edition".

Sul canale 200 sono state tramesse le varie gare del torneo, montate e commentate interamente da noi di eSports Academy.



ILIAD VERTICAL TOUR





'ILIAD si è affidata ad Esports Academy per gestire la sezione eSports nell'iliad Vertical Urban Tour 2022"

Nelle 9 tappe sono state coinvolte le principali città italiane

Per l'occasione è stata creata l'ILIAD eCup, competizione che ha visto sfidarsi gli appassionati di FIFA in tornei lvsl e 2vs2 con in palio numerosissimi gadget offerti dall'operatore telefonico

infine, per promuovere le singole tappe sono stati invitati molteplici streamer famosi nel panorama eSportivo di FIFA.





CAPGEMINI CUP















Dal 2021 Esports Academy insieme a Capgemini organizzano dei tornei aziendali dedicati ai dipendenti con fasi di qualificazione online e fase finale dal vivo all'interno degli uffici di Capgemini Italia.

Il primo anno è stato utilizzato Fortnite come titolo di gioco, che ha portato la partecipazione di oltre 200 dipendenti. Nel 2022 invece i titoli di gioco sono stati FIFA e League of Legends che hanno coinvolto oltre 500 dipendenti durante le qualifiche.





CONSULENZA









Consulenza strategica



Gestione Social

Media e

produzione

contenuti



Gestione Eventi dal vivo



Gestione Pro Players





BOLOGNA & PARMA ESPORTS







'Il Bologna ed il Parma Esports sono tra le prime squadre professionistiche ad essere entrate nel mondo esports.

Ad oggi per loro gestiamo la parte del team, degli eventi e dei contenuti social a partire dallo sviluppo dell'idea fino alla creazione del prodotto.

Oltre a questo selezioniamo i loro progamer.











I NOSTRI NUMERI SOCIAL





esports academy

21.800

iscritti



14.100 **Followers**

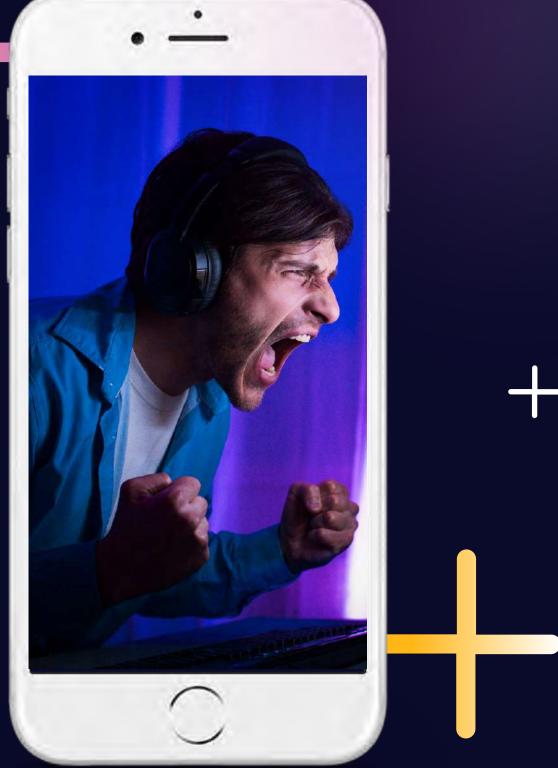


9200+ **Followers**



5800+ Followers









I NOSTRI TALENTS





WOKYZ
TIK TOKER & STREAMER



DR_NEXT CONTENT CREATOR FIFA



VALALEPI
CONTENT CREATOR
& TIKTOKER



FABIO MTC
CONTENT CREATOR FIFA



DELVISTATION
STREAMER &
TIK TOKER



PETRUSSS97
STREMER, TIK TOKER E
PLAYER



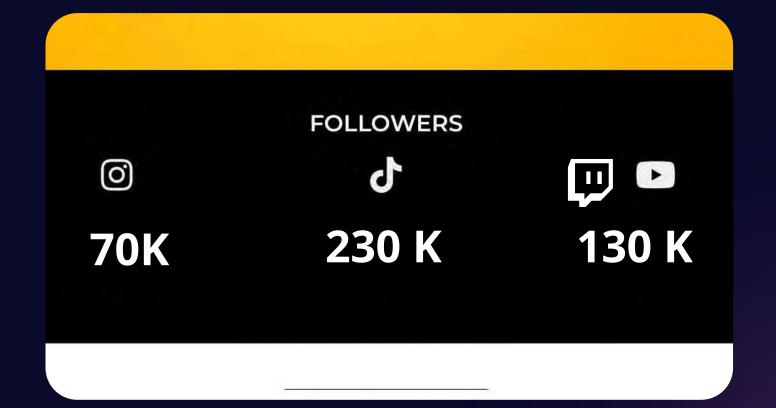
LONEWOLF92
PRO PLAYER BOLOGNA
ESPORTS & STREAMER



GIARDO19
CONTENT CREATOR
& TIKTOKER



ANGRY90 STREAMER & TIK TOKER







PARTNERS

















































GRAZIE

